



we are digital
delivering digital inclusion training

أساسيات الكمبيوتر الماوس ولوحة التمس





دليل التعلم

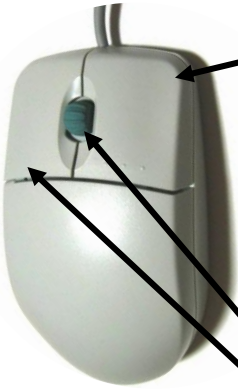
يُعد الماوس أو لوحة اللمس أداتين رئيسيتين للتحكم في جهاز الكمبيوتر. حيث ستستخدم الماوس أو لوحة اللمس عندما تريد التنقل حول شاشتك أو تنشيط شيء ما. وقد يبدو استخدام أحدهما لأول مرة غريبًا جدًا، كما أن مخاوف الدقة و"الاهتزاز" من الأمور الشائعة هنا، لكن لا داعٍ للقلق - ليس عليك سوى التمرن على استخدامها!

بالنسبة إلى الماوس، إذا كنت تستخدم يدك اليمنى، فستسمح لك إراحة يدك بخفة على الماوس بما يلي:



1. استخدام إصبع السبابة على الزر الأيسر
2. استخدام الإصبع الوسطى على الزر الأيمن
3. إمساك الماوس بالإبهام والبنصر (إصبع الخاتم)

استخدام الماوس: يحتوي الماوس على اثنين من الأزرار بالإضافة إلى "بكرة":



1. الزر الأيسر يعتبر الأكثر استخدامًا وهو زر "الإجراء" أو "العمل" للغالبية العظمى من المهام. يعمل هذا الزر بإحدى الطرق الثلاث التالية:

- a. نقرة واحدة بالزر الأيسر للماوس على "قائمة البدء" أو في برنامج للبدء أو الفتح للقيام بشيء ما.
- b. في حالة "أيقونات سطح المكتب" أو "الملفات والمجلدات"، تؤدي النقرة المزدوجة إلى بدء شيء ما أو فتحه.
- c. الضغط مع الاستمرار بالزر الأيسر فوق أيقونة كائن سيحرك هذا الكائن حول الشاشة. اترك الزر ببساطة للضغط عليه مجددًا.

2. تعمل "بكرة التمرير" الموجودة في منتصف الماوس على تحريك الصفحة لأعلى و لأسفل دون الحاجة إلى استخدام أزرار النقر.

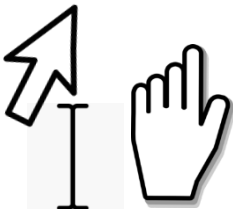
3. الزر الأيمن يعد الزر الثانوي ويُستخدم لعرض معلومات إضافية تتعلق بما نقرت عليه.

استخدام لوحة اللمس: يختلف استخدام الماوس على جهاز الكمبيوتر المحمول

بعض الشيء. تحتوي أجهزة الكمبيوتر المحمولة على نظام "لوحة لمس"، حيث يمكنك استخدام "إصبع السبابة" بكفاءة "للتنقل" على اللوحة، و"الإبهام" أو سبابة يدك الأخرى للنقر فوق "لوحة المفاتيح".

المؤشر: رمز السهم الذي تنتقل به حول الشاشة باستخدام الماوس يسمى "الماوس".

تلميح: يمكن للمؤشر أن يتخذ أشكالًا أخرى أيضًا في بعض الأحيان: فهو سيتحول في بعض الأحيان إلى رمز "اليد" (كما في الصورة)، عندما يمر فوق شيء "قابل للنقر" على الإنترنت، حيث سينقلك النقر فوقه إلى مكان ما جديد. وسيتحول إلى الرمز "ا" (كما في الصورة) عندما يمر فوق مكان يمكنك الكتابة فيه.





دليل التعلم

للتعود على وظائف الماوس أو لوحة اللمس، يتعين عليك التمرن على وظائف "التحريك" و"التحديد" و"النقر". ويمكنك القيام بذلك باستخدام لعبة الورق "سوليتير":

تلميح: سوليتير على الإنترنت

إذا لم تكن لعبة "سوليتير" متوفرة على جهاز الكمبيوتر، فاطلب من المدرب مساعدتك في الانتقال إلى:

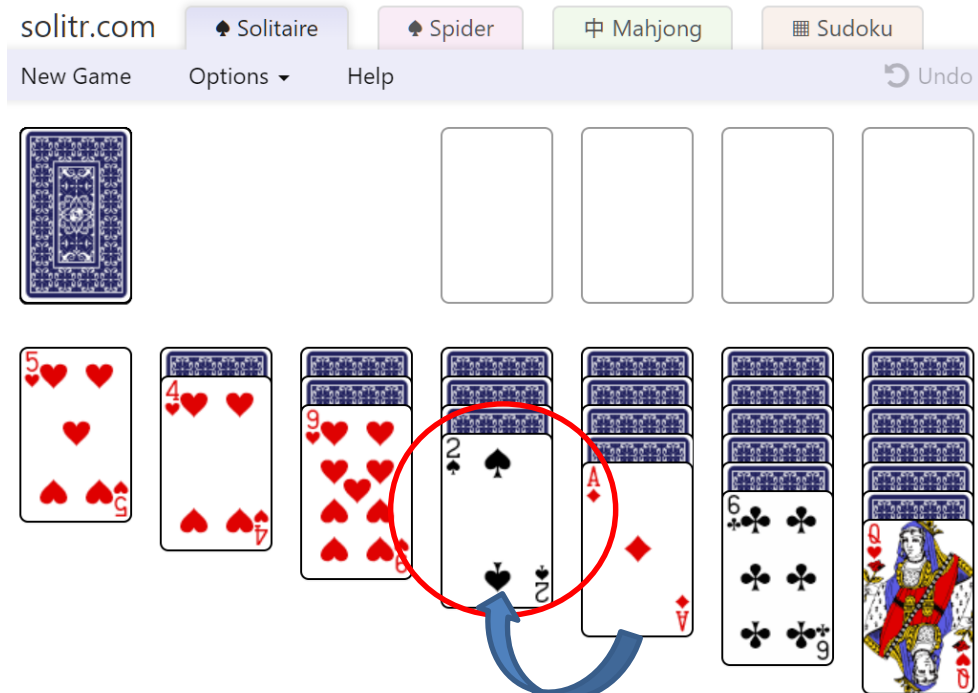
www.solitr.com

نريد أن نتمرن على بطاقات "النقر المزدوج" و"التنقل"، على النحو التالي:

1. إذا كانت هناك بطاقة يمكن نقلها، فانقر مع الاستمرار عليها بزر الماوس الأيسر (سيؤدي ذلك إلى الإمساك بالبطاقة).
2. وبينما تضغط مع الاستمرار بالزر الأيسر للماوس، اسحب البطاقة إلى موضعها الصحيح من خلال تحريك الماوس ثم ترك الزر (سيؤدي ذلك إلى ترك البطاقة).

تلميح: قواعد سوليتير

يتمثل الهدف من اللعبة في إنشاء أربعة أكوام من البطاقات - تضم كل مجموعة منها بطاقات للأشكال الرئيسية الأربعة - بترتيب تصاعدي (يبدأ بطاقة "الأس" وينتهي بطاقة "الشايب").
رتب الأوراق بتسلسل تنازلي للألوان المختلفة (أي، 8 أحمر، 7 أسود، 6 أحمر، 5 أسود وهكذا) عبر 7 مجموعات الرئيسية في أسفل الشاشة.
وتسلسل تصاعدي للأكوام الأربعة الفارغة على طول الجزء العلوي الأيمن (بمعنى "الأس" أولاً، ثم 2، 3، 4، إلخ). عند نفاذ الخيارات، اقلب البطاقات الثلاثة التالية من المجموعة.

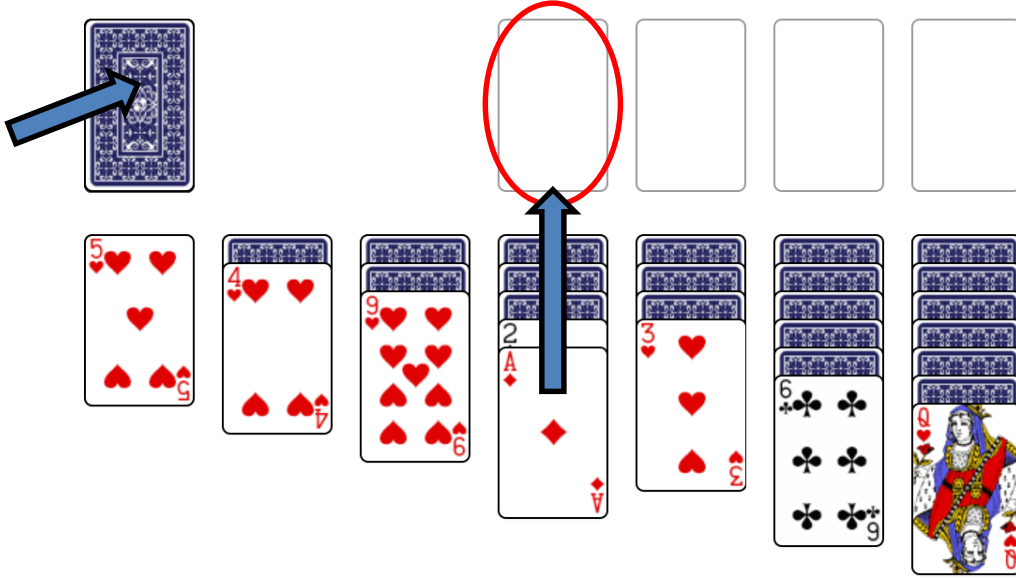




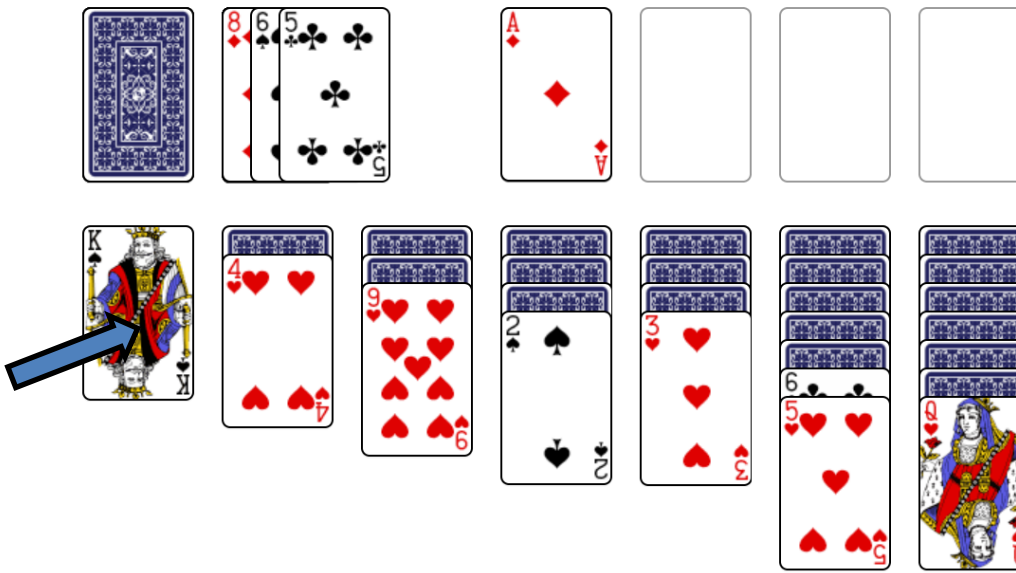
دليل التعلم

دعونا نتابع..... يمكنك أن ترى أدناه أن "الأس" الأحمر الآن فوق 2 الأسود.

يمكنك أيضًا نقل أي بطاقات أخرى مرقمة بنفس الترتيب المطلوب. كما يمكن نقل بطاقات "الأس" إلى واحدة من 4 مساحات على طول الجزء العلوي، إما بسحبها وإما بالنقر المزدوج بالزر الأيسر للماوس "لوضعها" مباشرة في مكانها. تمرّن على النقر المزدوج هنا.



3. للعب المزيد من البطاقات، انقر فوق ظهر البطاقة هنا. سيؤدي ذلك إلى قلب 3 بطاقات وإظهار البطاقة العليا. إذا لم تتمكن من استخدام إحدى البطاقات، فانقر فوق الظهر لقلب البطاقات الثلاث التالية.



4. إذا كان لديك بطاقة "الشايب" ظاهرة بالفعل أو مقلوبة بعد التنقل عبر البطاقات، يمكنك ملء المساحة التي تركتها ببطاقة أخرى. نفعل ذلك بالطريقة نفسها التي نقلنا بها "الأس" فوق 2. انقر مع الاستمرار بالزر الأيسر للماوس فوق "الشايب" واسحبه إلى الفراغ - ثم اترك الزر.

استمر في اللعبة وحاول الوصول إلى النهاية، وتمرّن على كل من "النقر بالزر الأيسر" و"السحب والإسقاط" و"النقر المزدوج". جرب التمرن على الأساليب المختلفة من خلال لعب بعض جولات "سوليتير" في وقت فراغك.

تلميح: من الأسهل التمرن على النقر بالزر الأيمن عند إنشاء مجلدات جديدة على جهاز الكمبيوتر، كما سنرى في الأقسام اللاحقة من هذه الدورة التدريبية. في الوقت الحالي، يمكنك ببساطة التمرن على النقر بالزر الأيسر بلعب "سوليتير" لتتري كيفية عمل الماوس بشكل عام.